

¡ES TU TURNO DE JUGAR!

CCE Santiago presenta: Jornadas de ponencias en
"JUGUEMOS MÁS" 2018

Los días lunes 24, martes 25 y miércoles 26 de septiembre, desde las 17:30 a 21:00 hrs, el Centro Cultural de España en Santiago (CCE Santiago), invita a ser partícipe de las diversas ponencias gratuitas de expertos relacionados al mundo del juego, educación, cultura y sociedad, en tres lúdicas jornadas de aprendizaje y reflexión.

PRIMER FESTIVAL INTERNACIONAL DEL JUEGO

JUGUEMOS MÁS!

DEL 22 AL 26 DE SEPTIEMBRE

DEMOSTRACIONES • JUEGOS DE MESA • TALLERES LÚDICOS • LABORATORIO DE JUEGOS Y LITERATURA • EXHIBICIÓN DE LIBROS • Y MUCHO MÁS.

▶ **LUGAR** **CCESANTIAGO.**

PROVIDENCIA 927, METRO SALVADOR.

MÁS INFORMACIÓN EN
▶ WWW.CCESANTIAGO.CL

FESTIVAL JUGUEMOSMÁS

ENTRADA GRATUITA.

ORGANIZAN:

Skyship distribuidores, EMBAJADA DE ESPAÑA EN CHILE, aecid, Cooperación Española CULTURA (SANTIAGO DE CHILE), Cooperación Española CULTURA + DESARROLLO/ACERCA, SEREMI Región Metropolitana, AQUÍ se lee

COLABORAN:

GOETHE INSTITUT, INSTITUT FRANÇAIS CHILE, Organización de Estados Iberoamericanos OEI, EMBAJADA DE FINLANDIA SANTIAGO DE CHILE, CORFO, Juguemos+, Centro UC Tecnologías de Inclusión CEDETI, Psicología Grupal Análisis Institucional Escuela Pichón-Rivière, OBSERVATORIO DEL JUEGO

Destacados exponentes nacionales e internacionales se reunirán en las jornadas expositivas del festival JUGUEMOS MÁS. Su objetivo es presentar la relevancia del mundo de los juegos y sus vínculos con la educación, cultura, familia y sociedad, y para hacerlo, expondrán herramientas, mecanismos, y metodologías pedagógico-lúdicas para un aprendizaje efectivo y didáctico.

Este encuentro multidisciplinario es organizado por Skyship, CCE Santiago y Secretaría Regional Ministerial de las Culturas, las Artes y el Patrimonio de la Región Metropolitana a través del Programa Plan Regional de Lectura, y además cuenta con el apoyo de otros centros culturales binacionales como el Instituto Chileno-Francés, el Goethe Institute, Organización de Estados Iberoamericanos, entre otros. El esfuerzo conjunto de todas estas instituciones ha dado pie a 3 jornadas divididas en dos bloques cada día, con distintos ejes temáticos.

Oriol Ripoll, invitado español especialista en juegos y proyectos lúdico-educativos estará encargado de mediar durante todas las jornadas, que incluirán ponencias de interacción dinámica con entusiastas y profesionales del mundo del juego y la educación.

El primer día expondrá la temática *“Juego, cultura y educación”*, que contará con la participación de expertos en psicología, educación y cultura. Participarán Macarena Macaya presentando *“El rol del juego en el fortalecimiento de la convivencia escolar”*, Claudio di Girolamo exponiendo su *“Laboratorio cultural”* e Ivan Peña con su charla *“Museo interactivo juego, itinerancia y patrimonio”*. Todas estas ponencias serán abordadas desde el mundo lúdico y didáctico.

El segundo día acogerá la temática *“Juego, familia y ciudadanía”* que abarcará temas como la importancia que adquieren los juegos al momento de generar relaciones sociales y contará con la ponencia de Carolina Baltra *“Juguemos+cerca”*, de Clotilde Sourdat con su ponencia *“Juego de Familias: pobladores de Chile”* y con Karen Plath, connotada editora e investigadora chilena, quien presentará *“Los Juegos Tradicionales y sus proyecciones Pedagógicas”*.

El tercer día cerrará con ponencias en torno al eje *“Innovación, creación y proyectos colaborativos”*, invitando a la reflexión y a darle un giro al clásico modelo educativo, y que estará a cargo de ponentes como Alex Bellido con su ponencia *“Incentivando la Asociación Reflexiva mediante el Juego”*, Daniel Barría y la charla *“Juegos y aprendizaje; experiencia de innovación en la escuela”*, José Pablo Escobar desde México, psicólogo experto en desarrollo lector, tecnologías e infancia y aprendizaje, entre otros ponentes.

El programa completo y detallado de este encuentro de expertos y sus ponencias, podrás encontrarlo en el sitio web del CCE Santiago o el siguiente link: <http://ccesantiago.cl/formacion/primer-festival-internacional-del-juego-2>

Programa
Primer Festival Internacional del Juego
¡JUGUEMOS MÁS!
22 al 26 de Septiembre del 2018

22 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
11:00 a 20:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde Mediateca
11:00 a 20:00	Demostraciones de juegos familiares	Teatro
11:00 a 20:00	Juegos infantiles	Mediateca
14:00 a 20:00	Juegos de Rol	La Nube
16:00 a 17:00	Torneo Hive	Teatro / Escenario
17:00 a 18:00	Encuentro entre Oriol Ripoll y ponentes del Festival	MateSurLab

23 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:30 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
11:00 a 20:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
11:00 a 20:00	Demostraciones de juegos familiares	Teatro
11:00 a 20:00	Juegos infantiles	Mediateca
14:00 a 20:00	Juegos de larga duración	Sala La Nube

24 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
11:00 a 13:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube, MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube, MateSurLab
11:00 a 18:00	Laboratorio de "Formación de mediadores culturales y de la lectura de espacios lúdicos" a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	Eje 1: Juego, cultura y educación Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> • El rol del juego en el fortalecimiento de la convivencia escolar, Macarena Macaya, Directora de Proyectos, Observatorio del Juego (Ch) • Museo interactivo juego itinerancia y patrimonio, Iván Peña, Instituto Chileno Francés. 	Sala La Nube
19:00 - 21:00	Inauguración Eje 1: Juego, cultura y educación Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> • Oriol Ripoll (Es) • Laboratorio Cultural, Claudio di Girólamo (Ch) 	Teatro

25 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 18:00	Laboratorio de "Formación de mediadores de espacios lúdicos" a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
11:00 a 13:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube/MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube/MateSurLab
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	Eje 2: Juego, familia y ciudadanía Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> Juguemos+cerca, un juego diseñado para potenciar el vínculo al interior de la familia, y sus orígenes desde la educación, Carolina Baltra (Ch) Juego de Familias: pobladores de Chile, Clotilde Sourdat (Fr) 	Sala La Nube
19:30 a 21:00	Eje 2: Juego, familia y ciudadanía Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> Oriol Ripoll (Es) Los juegos tradiciones y sus proyecciones pedagógicas, Karen Plath Muller Turina (Ch) 	Teatro

26 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 18:00	Buenas prácticas de Mediadores de espacios lúdicos" a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
11:00 a 13:00	Visitas guiadas	Mediateca/La Nube/MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas	Mediateca/La Nube/MateSurLab
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	Eje 3: Innovación, creación y proyectos colaborativos. Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> Incentivando la asociación reflexiva mediante el juego, Alex Bellido, Ceo Fundador (Ch) CORFO: Creando valor desde la innovación, Patricio Vielma, Subdirección de Innovación Empresarial (Ch) Juego y aprendizaje; experiencia de innovación en la Escuela, Daniel Barría, Director Ejecutivo, Observatorio del Juego (Ch) 	Sala La Nube
19:30 a 21:00	Eje 3: Innovación, creación y proyectos colaborativos. Modera: Oriol Ripoll (Es) Ponencias: <ul style="list-style-type: none"> ¿Cómo estudiamos videojuegos? dificultades y oportunidades desde las ciencias sociales, Marión Paz Garolera Rosales, CEDETi UC (Ch) Problemas y desafíos en el desarrollo de tecnologías accesibles desde la academia, Soledad Véliz Córdova (Ch) y José Pablo Escobar Torres (Mx), CEDETi UC La subjetivación en juego, reflexiones para la defensa de la acción libre y transformadora", Cristián Idiáquez Urrea, Director Académico, Escuela de Psicología Grupal y Análisis Institucional Enrique Pichón-Riviere (Ch) 	Teatro